

REPUBLICA MOLDOVA
RAIONUL CRIULENI
CONSILIUL COMUNAL
DRĂSLICENI

MD- 4821, s. Drăsliceni, r-l Criuleni,
tel./fax: 248-73236; 248-73238
c/f – 1007601010242

web:www.drasliceni.md, e-mail: primaria.drasliceni@apl.gov.md



РЕСПУБЛИКА МОЛДОВА
КРИУЛЯНСКИЙ РАЙОН
КОММУНАЛЬНЫЙ СОВЕТ
ДРЭСЛИЧЕНЬ

МД-4821, Драсличень, рн. Криулень,
тел/факс:248-73236; 248-73238
ф/к – 1007601010242

web:www.drasliceni.md, e-mail: primaria.drasliceni@apl.gov.md

DECIZIE

Nr. 7.17

din 17.12.2024

Cu privire la corectarea erorilor la măsurare Bîțlan N.

În temeiul art.14, alin. 2 al Legii nr. 436-XVI din 26,12,2006 privind administrația publică locală, art.38 al Legii nr. 1543 din 25,02,1998 cadastrului bunurilor imobile, art. 438 al Codului Civil, Hotărârea Guvernului Republicii Moldova nr. 437 din 11.09.2019 pentru aprobarea Regulamentului privind corectarea erorilor în procesul atribuirii în proprietate a terenurilor, cererea depusă de cet. Bîțlan Natalia, consiliul local Drăsliceni

DECIDE:

1. Se abroga decizia consiliului local 5.12 din 30.08.2024 Cu privire la corectarea erorilor.
2. Se substituie nr. cadastral conventional 312 cu nr. cadastral permanent a terenului ce aparține cet.
3. Se acceptă modificarea hotarelor terenului cu nr. cadastral: 312 înregistrat în Registrul Bunurilor Imobile, în baza Certificat de moștenitor testamentar nr.1 din 0 cu suprafața existentă de ha, în „Hotarele generale”, în baza lucrărilor cadastrale la nivel de teren, în conformitate cu posesia de facto.
4. Se aprobă planul geometric (actualizat) și actul de constatare a sectorului de teren cu nr. cadastral
5. Se solicită SCT Criuleni să opereze modificările de rigoare în Registrul Bunurilor Imobile și în baza de date grafice a ASP, Departamentul Cadastru, în conformitate cu prevederile prezentei decizii ;
6. Primarul comunei Drăsliceni, va asigura executarea prezentei decizii.

Președinte al ședinței

Vieru Maria

Secretarul consiliului local

Daria ROȘCA

Total consilieri- 13: din ei prezenți - 10;

AU VOTAT :Pentru :- 10; Contra: - 0; S-au abținut: – 0;